**1. Variables de la Red Bayesiana**

**1.1 Variables de las Rondas**

* Rondai​: Resultado de la ronda i, donde i=1,2,…,n−1.  
  Cada variable Rondai​ toma valores que indican qué equipo ganó en esa ronda.

**1.2 Variable del Ganador Final**

* Ganador: Ganador del torneo (Ganador ∈ {A,B,C,…,n}.

Ganador depende de los resultados acumulados de las rondas (Ronda1,Ronda2,…,Rondan-1.

**2. Arcos de la Red**

* Cada ronda (Rondai​​) afecta directamente al ganador final (Ganador).
* No hay dependencias directas entre rondas, ya que estas son independientes en el modelo.

**3. Tablas de Probabilidad (CPTs)**

**3.1 Probabilidades Iniciales de las Rondas**

Las probabilidades iniciales de cada ronda se asignan basándose en la fuerza relativa de los equipos.

**3.2 Ganador del Torneo**

La probabilidad de que un equipo GGG sea el ganador depende del número de rondas que ganó. Esto se define en la CPT de GGG:

* P(Ganador=A)=1: Si A ganó más rondas que los demás equipos.